

Offizieller Spielbericht

Formular 3 gemäß §17 Ziff. 2 DPV Satzung - (Spielbericht Stand Juli 2021)



_____ Spiel-Nr. _____
Turnier / Pokalname

Datum _____ Polo Club _____

Team: _____ Teamfarbe: _____

Pos.	Spieler (* Mannschaftsführer)	HPC	1	2	3	4	OT*
Torvorgabe bzw. Zwischenstand nach Chukker		Tore					
Reservespieler:	Gesamt-Handicap	Hcp					
	Freistöße						

Team: _____ Teamfarbe: _____

Pos.	Spieler (* Mannschaftsführer)	HPC	1	2	3	4	OT
Torvorgabe bzw. Zwischenstand nach Chukker		Tore					
Reservespieler:	Gesamt-Handicap	Hcp					
	Freistöße						

*OT = Overtime

Zeitnehmer: _____
Name in Druckbuchstaben und Unterschrift

Referee: _____
Name in Druckbuchstaben und Unterschrift

Schiedsrichter I: _____
Name in Druckbuchstaben und Unterschrift

Schiedsrichter II: _____
Name in Druckbuchstaben / Unterschrift

Offizieller Spielbericht

Formular 3 gemäß §17 Ziff. 2 DPV Satzung - (Spielbericht Stand Juli 2021)



Vom _____ im _____
Datum *Club/Verein*

um den _____ Spiel-Nr. _____
Pokalname

Besondere Vorkommnisse:

Schiedsrichter I: _____
Name in Druckbuchstaben / Unterschrift

Schiedsrichter II: _____
Name in Druckbuchstaben / Unterschrift

Referee: _____
Name in Druckbuchstaben / Unterschrift

Im Falle von §6 Abs. c HPA Regelwerk (Annex Part 3) :

Mannschaftsführer _____
Teamname / Name in Druckbuchstaben / Unterschrift

Teammitglied _____
Teamname / Name in Druckbuchstaben / Unterschrift

Weiterleitung notwendig an:

Club Disziplinarausschuß **Stewards** **Anti-Doping-Ausschuß**

Offizieller Spielbericht

Formular 3 gemäß §17 Ziff. 2 DPV Satzung - (Spielbericht Stand Juli 2021)



Nach Ende des Spiels sind die Unterschriften aller Offiziellen einzuholen und der Spielbericht zeitnah an den DPV (office@dpv-poloverband.de) zu übermitteln.

Vorbereiten des Spielberichts:

1. Veranstaltungsdatum eintragen.
2. Veranstaltungclub eintragen.
3. Name der Veranstaltung (Pokal um den gespielt wird).
4. Spielnummer eintragen (laut Programm).
5. Mannschaftsnamen eintragen.
6. Mannschaftsfarben eintragen.
7. Den vollen Namen der Spieler eintragen
8. Die (nachweislich) aktuellen Spielerhandicaps eintragen.
9. Die Position der Spieler in der Mannschaft eintragen – Überprüfung zu Beginn des Spiels.
10. Das gesamt Teamhandicap im Gesamtfeld eintragen.
11. Die Torvorgabe errechnen und eintragen.
12. Die Namen der Offiziellen eintragen.

Anweisung zur Mitschrift während des Spielverlaufs:

1. Jedes geschossene Tor muss bei jedem Team mit Buchstaben in alphabetischer Reihenfolge (A, B, C, etc.) eingetragen werden, damit die Torreihenfolge nachvollziehbar ist.
2. Tore hinter dem Namen des Torschützen in das Kästchen des jeweiligen Chukkers eintragen
3. Nach jedem Chukker muß der Zwischenstand (Tore in dem Chukker) notiert und mit der Handicap Vorgabe zum Gesamtspielstand nach dem jeweiligen Chukker aufaddiert werden.
4. Verwandelte Freistöße sollen durch ein Einkreisen des Buchstaben kenntlich gemacht werden.

Anweisung zum Zählverfahren bei Freistößen:

1. Wird ein Freistoß in ein Tor verwandelt, so wird die Zahl eingekreist.
2. Wiederholte Freistöße gelten nicht als neu Freistöße eingetragen.

Bemerkungen und besondere Vorkommnisse

Bemerkungen und besondere Vorkommnisse, wie z.B.

Zeitstrafen für Spieler (gelbe oder rote Karten)

Tätlichkeiten

Missbrauch Sporen und/oder Gerte,

Verletzungsbedingter Spielerwechsel, Verletzung Pferd,

Pferde in schlechter Verfassung etc.

sind auf Seite 2 „Meldung besonderer Vorkommnisse“ in Abstimmung mit den Schiedsrichtern zu vermerken.

Desweiteren haben die Mannschaftsführer die Möglichkeit besondere Vorkommnisse betreffend der Turnierleitung oder der Schiedsrichter innerhalb 24 Stunden nach Eintritt an den DPV zu melden (vgl. §6 Abs. c HPA Regelwerk (Annex Part 3))