

SPIEL UNTERBROCHEN FÜR DIE VERLETZUNG EINES PFERDES ODER GEFÄHRLICHE AUSTRÜSTUNG

- a Pferdefürsorge:** Die Schiedsrichter haben während des Spiels die Verantwortung für das Wohlergehen der Pferde. Sollte das Pferd gestresst sein oder lahm gehen, muss es so ruhig wie möglich vom Platz geführt werden.
- i **Körperliche Verfassung:** Falls ein Pferd unter einer der Probleme leidet wie in Regel 4 ausgeführt, insbesondere Lahmheit, Stress, Blut oder Verlust der Kontrolle oder Unarten zeigt, dann müssen die Schiedsrichter das Spiel sofort unterbrechen und der Spieler muss sein Pferd wechseln.
 - ii **Pferd fällt:** Wenn ein Pferd fällt (ein Pferd wird als „ist gefallen“ beurteilt, wenn seine Schulter den Boden berührt), sollen die Schiedsrichter das Spiel sofort unterbrechen und sicherstellen, dass das Pferd vorgetrabt wird und nicht lahm ist, bevor der Spieler es wieder besteigt.
 - iii **Ernsthafte Verletzung:** Wenn das Pferd ernsthaft verletzt ist, muss es mit einem Pferdetransporter vom Platz genommen werden.
 - iv **Verlorenes Hufeisen:** Wenn das Pferd ein Hufeisen verliert oder es sich verschiebt, kann der Spieler dieses den Schiedsrichtern anzeigen, die dem Spieler erlauben, sein Pferd bei der nächsten Spielunterbrechung zu wechseln.
 - v **Fortsetzen des Spieles:** In den o.g. Situationen sollen die Schiedsrichter das Spiel fortsetzen, so bald der betroffene Spieler zurück im Spiel ist – auf andere Spieler, die nicht anwesend sind, soll nicht gewartet werden.
- b Gefährliche Ausrüstung:** Das Spiel wird sofort unterbrochen aus Sicherheitsgründen für gebrochene Ausrüstung, die eine Gefahr für Pferd und Reiter bedeutet wie gerissener Satteltgurt oder Stoßzügel, wenn das Ende auf dem Boden schleift, gerissener Zügel, wenn einfach, zerbrochenes oder loses Gebiss, zerbrochene Kinnkette oder lose Bandagen bzw. Gamaschen. Der Schiedsrichter kann dem Spieler erlauben, das Problem auf dem Spielfeld in Ordnung zu bringen, falls es schnell geht. Sonst muss der Spieler den Platz verlassen und das Spiel wird fortgesetzt, sobald dies geschehen ist – außer die Ausrüstung ist gebrochen durch Kontakt mit einem anderen Pferd. In diesem Fall wird gewartet bis der Spieler zurückkehrt.
- c Anfrage auf Unterbrechung:** Während einer Spielunterbrechung oder auch unter außergewöhnlichen Umständen, wenn die Zeit nicht angehalten worden ist, kann ein Spieler den Schiedsrichter ansprechen, dass sein Pferd verletzt, lahm oder unter Stress steht und ausgewechselt werden sollte. Die Schiedsrichter werden auf diese Anfrage reagieren und pfeifen, falls das Spiel noch nicht unterbrochen ist und wie unten beschrieben fortfahren:
- i Falls sie sich überzeugt haben, dass ein Wechsel des Pferdes notwendig ist, werden sie „freien Wechsel“ ausrufen und alle Spieler können Pferde wechseln. Das Spiel wird fortgesetzt, sobald der Spieler mit dem betroffenen Pferd mit einem frischen Pferd zurückkehrt und bereit ist zu spielen.

- ii Falls sie nicht davon überzeugt sind, dass das Pferd gewechselt werden muss, können nur dieser Spieler und irgendein Spieler vom gegnerischen Team wechseln, aber nicht die restlichen Spieler seines Teams. Das Spiel wird fortgesetzt, sobald der Spieler, den das mit dem Pferd betroffen hat, das Spielfeld verlassen hat.
- iii Irgendwelche Verzögerungen, verursacht durch den Spieler der für den Pferdewechsel gefragt hat, werden bestraft.
- iv Falls das Spiel auf Anfrage eines Spielers für einen Pferdewechsel unterbrochen worden ist, können die Schiedsrichter verlangen, dass das betroffene Pferd unter ihrer Aufsicht gekennzeichnet oder markiert wird, damit es nicht mehr eingesetzt werden kann.

31

SPIEL UNTERBROCHEN FÜR EINGETRETENEN ODER ZERBROCHENEN BALL

- a **Eingetreten:** Wenn der Ball in den Boden eingetreten ist, sollen die Schiedsrichter das Spiel unterbrechen, den Ball entfernen und das Spiel mit einem Einwurf fortsetzen. (Regel 21)
- b **Zerbrochen:** Wenn der Ball zerbricht, sollen die Schiedsrichter das Spiel unterbrechen:
 - i sofort, falls in gleiche Teile
 - ii wenn das Spiel in einer neutralen Position ist, falls der größere Teil noch gespielt werden kann. Das Spiel wird fortgesetzt mit einem Einwurf, falls der Ball im Spiel war und einem anderen Schlag, wenn nicht. Ein Tor wird gegeben, wenn der größere Teil durch das Tor gegangen ist.