

## 20 TORE ERZIELEN UND GEWINNEN

- a ein Tor erzielen:** Ein Tor ist erzielt, wenn der Ball zwischen die Torpfosten geht oder auch zwischen imaginären Linien, die man sich durch die Innenseite der Torpfosten fortgesetzt denkt, und klar die Torlinie überquert. Ein Ball auf der Linie ist noch im Spiel. Ein Ball, der direkt über einen der Torpfosten geschlagen wird, zählt nicht als Tor, weil er die Torlinie nicht innerhalb der Innenseite der Torpfosten überquert. Wenn der Ball sich in einem Torpfosten verfängt, wird ein Einschlag gegeben. Wenn ein Ball sich aufspaltet, s. Regel 31. Sollte ein Torpfosten auf eine Art fallen und damit ein Tor verhindern, was nach Einschätzung der Schiedsrichter aber zu einem Tor geführt hätte, soll es gegeben werden. Eine ähnliche Regelung findet Anwendung, wenn der Ball eine Flagge an der Spitze des Torpfostens trifft.
- b fragliche Tore oder Torverhältnis**
- i Wenn die 2 Schiedsrichter sich nicht entscheiden können, ob ein Tor oder kein Tor gefallen ist, auch nachdem sie den Torrichter konsultiert haben und im Zweifel den Oberschiedsrichter, müssen sie zum Vorteil des verteidigenden Teams entscheiden.
  - ii Falls während einer Spielunterbrechung- z.B. nachdem ein Tor erzielt worden ist – der eine oder andere Teamcaptain bemerkt, das das Torverhältnis auf der Anzeigetafel falsch angezeigt wird, soll dies zur Kenntnis der Schiedsrichter gebracht werden. Die Schiedsrichter sollen dies sofort mit dem Spielberichtsführer klären, um sicherzustellen, dass das richtige Torverhältnis angezeigt wird.
  - iii Ein Widerspruch zum Torverhältnis darf nach dem Spiel nicht mehr eingelegt werden. Das Torverhältnis kann in keinem Fall mehr geändert werden.
- c Schiedsrichterpfiff gleichzeitig mit einem Tor:** Wenn für ein Foul gepfiffen wird zur gleichen Zeit, wenn ein Tor geschossen worden ist, gilt folgendes:
- i Falls Einstimmigkeit besteht, das die angreifende Seite gefoult hat, wird das Tor nicht gegeben und ein Strafstoß wird dem verteidigenden Team zugesprochen. Falls die Schiedsrichter uneins sind und der Oberschiedsrichter auf „kein Foul“ entscheidet, wird das Tor gegeben. Falls der Oberschiedsrichter jedoch keine Sicht hatte und deswegen keine grundlegende Entscheidung treffen kann, soll er auf einen Einwurf entscheiden an der Stelle, wo sich der Ball beim Pfiff befunden hat.
  - ii Falls gegen die verteidigende Mannschaft ein Foul gepfiffen worden ist, wird das Tor gegeben – selbst wenn der Oberschiedsrichter auf „kein Foul“ entscheidet. Falls man einig ist, dass das verteidigende Team ein Foul begangen hat, haben die Schiedsrichter die Option auf die Strafe 1 oder das Spiel fortzusetzen von der Mitte mit der Strafe 5b oder auch mit einem Einwurf, wie üblich abhängig von der Schwere des Fouls.
  - iii Falls das Tor gegeben wird, instruieren die Schiedsrichter den Torrichter, mit seiner Flagge zu winken. An dieser Stelle soll die Zeit weiterlaufen, außer der Schiedsrichter pfeift ein zweites Mal, um anzuzeigen, dass eine Strafe verhängt worden ist.

- d Gewinnen:** Die Seite, die die meisten Tore schießt, einschließlich der Tore die als Torvorgabe bzw. durch Strafstöße erzielt worden sind, gewinnt das Spiel.