

17 EXTRAZEIT ZU SPIELEN

- a Pause:** es gibt eine Pause von 5 Minuten.
- b „Sudden Death“:** Das Team, das das erste Tor erzielt oder dem es gegeben wird, gewinnt das Spiel.
- c Erster Chukka:** Der erste Chukka wird begonnen entweder:
 - i an der Stelle, wo der vorhergehende Chukka geendet hat; Tore bleiben wie normal, kein Seitenwechsel, oder
 - ii die Tore werden verbreitert, wenn dies die Turnierausschreibung so vorgesehen hat bzw. die Teamcaptains übereinstimmen, um Pferde und Zeit zu sparen. Der erste Chukka mit verbreiteten Toren wird mit einem Einwurf von der Mitte begonnen, die Seiten werden gewechselt (allerdings s. Regel 18c). Teams wechseln die Seiten für jeden nachfolgenden Chukka Extrazeit.
- d Zweiter Chukka:** Die Tore für einen 2. Chukka Extrazeit werden verbreitert.