

## 2 SPIELERAUSWECHSLUNG

- a Allgemeines:** Um ein Spiel in jedem Team mit 4 Spielern zu starten bzw. zu beenden, sind bestimmte Modifikationen zu Regel 1 erlaubt, wie folgt: Wenn ein Spiel gerade beginnt bzw. begonnen hat und ein Spieler zu spät kommt bzw. nicht in der Lage ist zu spielen wegen Unfall, Krankheit oder Dienst, kann er durch einen Ersatzspieler ersetzt werden. Der Ersatzspieler muss qualifiziert sein, in dem Turnier zu spielen, und das Team muss nach der Auswechslung qualifiziert bleiben. (s. auch Regel 29b)
- b Wahl des Captains:** Die Turnierleitung, nachdem sie sich von der Notwendigkeit einer Auswechslung überzeugt hat, fragt den Teamcaptain, der die Auswechslung beantragt, nach seiner Wahl
- c gewählter Ersatzspieler nicht rechtmäßig:** Sollte der gewählte Ersatzspieler nicht rechtmäßig sein, muss die Turnierleitung prüfen, ob ein anderer rechtmäßiger Ersatzspieler leicht zur Verfügung steht. Das schließt Spieler ein, die das gleiche Handicap oder 1 Goal weniger haben als der zu ersetzende Spieler.
- d kein rechtmäßiger Spieler zur Verfügung:** Falls kein rechtmäßiger Spieler leicht verfügbar ist, kann die Turnierleitung irgendeinem qualifiziertem Spieler zustimmen, obgleich er in einem anderem Team gespielt hat bzw. spielt. Einem Spieler, der nicht mehr im Turnier ist, sollte der Vorzug gegeben werden. Jedoch kann die Turnierleitung auch einem ausländischem, gesponserten Spieler zustimmen, einen EU Spieler zu ersetzen, falls kein EU Spieler verfügbar ist.
- e Handicap des Ersatzspielers:** Wenn der Ersatzspieler das gleiche oder ein niedrigeres Handicap hat als der Spieler, den er ersetzt, wird das Torverhältnis nicht geändert. Ein Team, dessen Gesamthandicap unter der oberen Handicapgrenze des Turniers war, ist nicht verpflichtet, einen Ersatzspieler mit höherem Handicap zu nehmen. Jedoch, wenn sie es tun – bis zur oberen Handicapgrenze – wird das Torverhältnis sofort geändert, um das höhere Gesamthandicap des Teams zu berücksichtigen, unabhängig davon, wann die Auswechslung geschieht.
- f Spieler mit hoch gesetztem Handicap:** Ein Spieler, dessen Handicap in der Mitte der Saison hoch gesetzt worden ist, darf nicht eingewechselt werden, wenn dadurch das Teamhandicap die obere Grenze im Turnier überschreitet – oder zu der Grenze, die durch einen zweiten Spieler des Teams hoch gesetzt worden ist, dessen Handicap ebenfalls mid season hoch gesetzt worden ist
- g Team mit hoch gesetztem Handicap:** Wenn ein Team oberhalb der fest gesetzten Grenze im Turnier spielt, weil es mit einem Spieler oder Spielern antritt, deren Handicap während der Saison hoch gesetzt worden ist, oder der eine oder beide Spieler während eines Spieles ausgewechselt worden ist / sind, dann muss eine Spielerauswechslung auf der Basis des ursprünglichen Handicaps gemacht werden, bevor diese Spieler hoch gesetzt worden sind. Jedoch – falls ein anderer Spieler in diesem Team ausgewechselt wird, dann steht das ursprüngliche Gesamthandicap des Teams.
- h doppelte Spielerauswechslung:** Falls ein Spieler sich verletzt hat und nicht in der Lage ist weiterzuspielen, kann ein Team sich für eine doppelte Auswechslung entscheiden, obwohl ein qualifizierter Auswechselspieler zur Verfügung steht. Der verletzte Spieler kann durch einen Spieler mit einem niedrigeren Handicap ersetzt werden und ein

anderer Spieler in diesem Team kann ersetzt werden, um das Team zu seinem ursprünglichen Gesamthandicap zurückzubringen. (beachte 2f Spieler mit hoch gesetztem Handicap) Beide Ersatzspieler müssen qualifiziert sein und dürfen deshalb in dem Turnier nicht in einem anderen Team gespielt haben oder spielen

- j Ein ausgewechselter Spieler darf seinen Auswechselspieler ersetzen:** Ein ausgewechselter Spieler darf seinen Auswechselspieler am Beginn aber nicht während eines Chukkas ersetzen. Sollte der Auswechselspieler ein höheres Handicap haben und deswegen der Spielstand geändert worden sein, bleibt dieser unverändert.
- k 3 Spieler im Team:** Falls ein Spieler sich verspätet hat oder nicht in der Lage ist zu spielen am Beginn eines Spieles, kann ein Team mit 3 Spielern starten, aber das zusammengezählte Handicap muss innerhalb der Handicapgrenzen des Turniers verbleiben. Das Team beginnt mit dem zusammengezählten Handicap der 3 Spieler. Wenn der 4. Spieler oder sein Ersatzspieler im späteren Verlauf mitspielt, was er nur am Beginn, aber nicht während eines Chukkas tun darf, wird sein Handicap dem Torverhältnis des Gegners gut geschrieben, wenn das Handicap des dazukommenden Spielers 1 Goal oder mehr hat. Bei einem 0 Handicap oder weniger wird das Torverhältnis nicht geändert.
- l Team auf 3 Spieler reduziert :** Ein Team kann auf 3 Mann reduziert sein unter Regel 29b (ii) (kein qualifizierter Ersatzspieler für einen verletzten Spieler vorhanden) oder durch Strafe 10 (Spieler des Feldes verwiesen). In diesem Fall darf das Team mit der Summe seines Handicaps unterhalb oder oberhalb der Grenzen des Turniers spielen. Allerdings muss bei einer nachfolgenden Auswechslung das Handicap des verletzten oder vom Platz gestellten Spielers in die Kalkulation eingeschlossen werden, wenn es um die Qualifizierung des Ersatzspielers geht.
- m Auswirkungen auf den Ersatzspieler:** Ein Spieler, der als Ersatz für einen anderen im Notfall eingesprungen ist, soll nicht disqualifiziert werden, in seinem ursprünglichen Team weiterzuspielen oder in einem anderen Team zu spielen, falls er nicht schon in einem ist. Er kann ebenfalls in dem Team, in dem er eingewechselt worden ist, weiterspielen, wenn der ursprüngliche Spieler nicht zur Verfügung steht und sein Team nicht mehr im Turnier ist.
- n nicht zutreffend**
- o Pferde:** Es ist in der Verantwortung des Teams, den Auswechselspieler beritten zu machen.